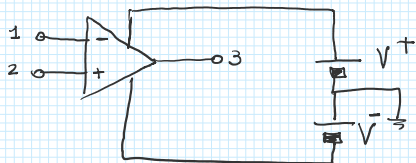
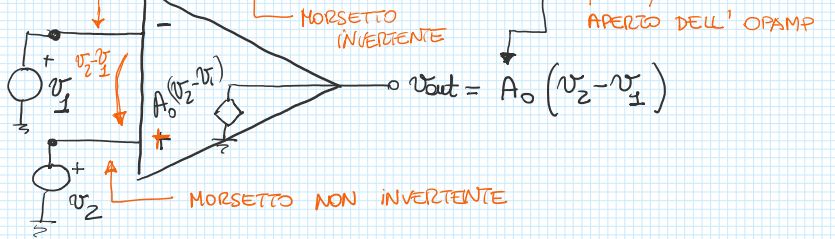


## GENERALITÀ SULL' AMPLIFICATORE OPERAZIONALE

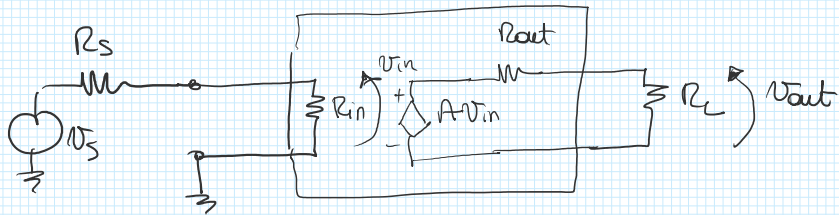


### CIRCUITO EQUIVALENTE



### AMPLIFICATORE OPERAZIONALE IDEALE

- ★ non assorbe o eroga corrente dai morsetti di ingresso  
↳ resistenza di ingresso infinita
- ★ l'uscita è prelevata si copia di un generatore di tensione ideale  
↳ resistenza di uscita nulla

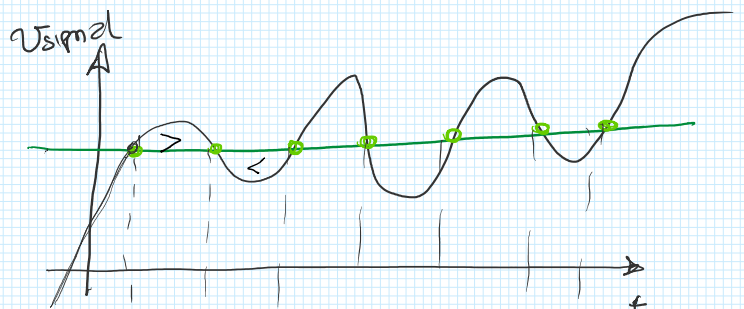
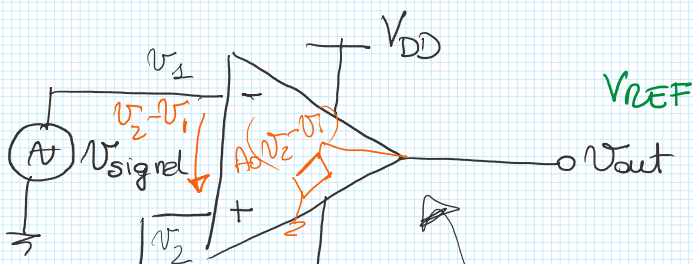


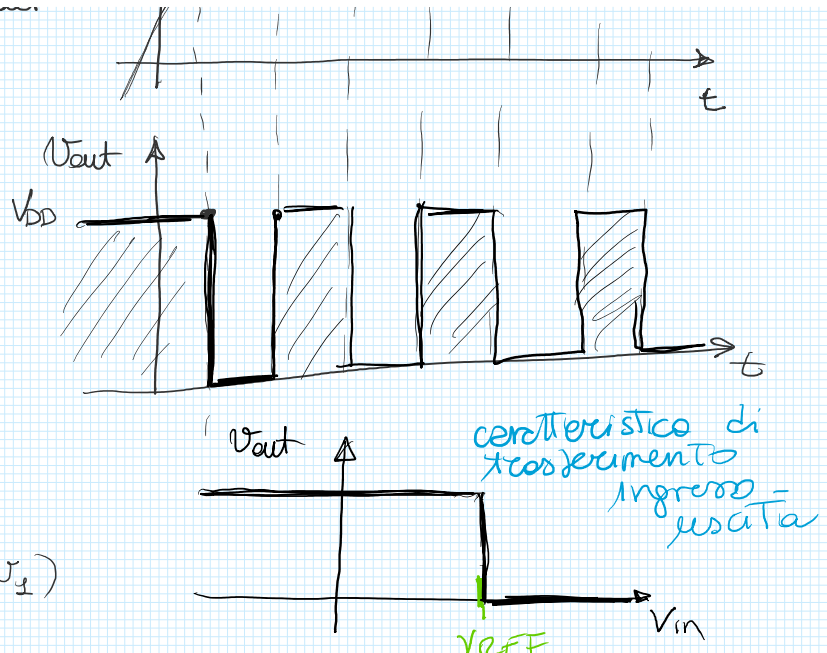
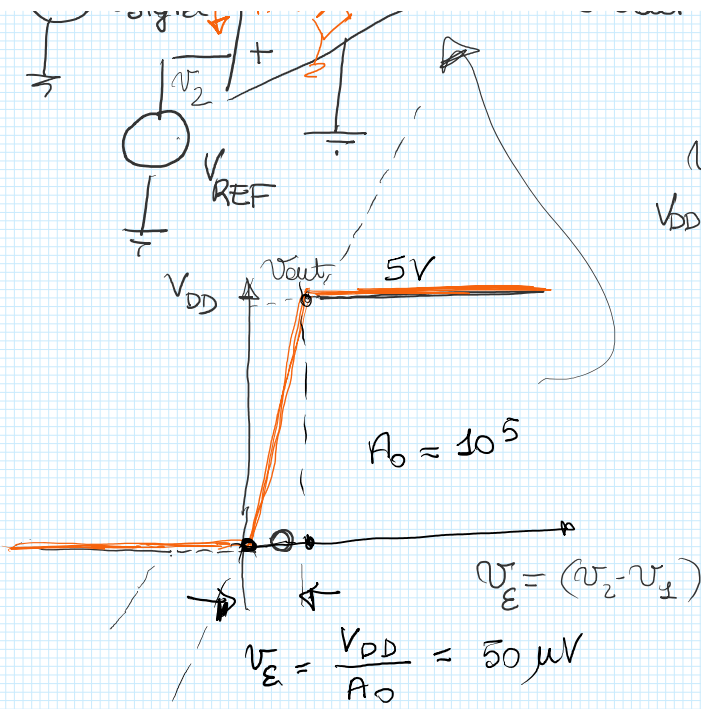
$$G_v \triangleq \frac{v_{out}}{v_S} = \underbrace{\frac{R_{in}}{R_{in} + R_S}}_{\text{partizione di ingresso}} \cdot \underbrace{A}_{\text{A}} \cdot \underbrace{\frac{R_L}{R_L + R_{out}}}_{\text{partizione di uscita}}$$

- ★ rigetta i segnali di modo comune applicati in ingresso  
↳ guadagno di modo comune nullo  
↳ CMRR infinito
- ★ guadagno ad anello aperto è indipendente dalla frequenza  
↳ Banda infinita
- ★ guadagno ad anello aperto infinito

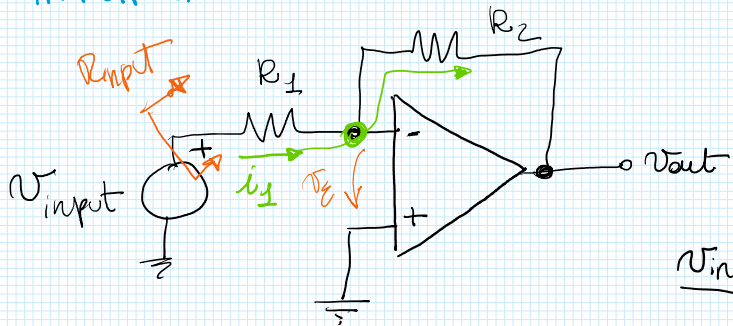
$$v_{out} = A_o (v_2 - v_1)$$

## L'AMPLIFICATORE OPERAZIONALE COME COMPARATORE





### AMPLIFICATORE OPERAZIONALE IN CONFIGURAZIONE INVERTENTE



Resistenza di ingresso  
 $i_1 = \frac{V_{input}}{R_1}$   
 $R_{in} = R_1$

$$\frac{V_{input} - v^-}{R_1} = i_1 \rightarrow V_{input} - v^- = i_1 R_1$$

$$i_1 = \frac{v^- - V_{out}}{R_2}$$

$$V_{out} = A_o (v^+ - v^-) = -A_o v^-$$

$$v^- = -\frac{V_{out}}{A_o}$$

$$v^+ - v^- = \frac{V_{out}}{A_o}$$

se  $A_o \rightarrow \infty$

$$v^- \approx v^+$$

CORTOCIRCUITO

VIRTUALE TRA I MORSETTI DELL'OPAMP

↓  
 $v^-$  È UNA TERRA VIRTUALE

$$V_{input} - v^- = \frac{v^- - V_{out}}{R_2} R_1$$

$$V_{input} = v^- + v^- \frac{R_1}{R_2} = \frac{V_{out}}{R_2} R_1$$

$$V_{input} = -\frac{V_{out}}{A_o} \left( 1 + \frac{R_1}{R_2} \right) - V_{out} \frac{R_1}{R_2}$$

$$= -V_{out} \left[ \frac{1}{A_o} \left( 1 + \frac{R_1}{R_2} \right) + \frac{R_1}{R_2} \right]$$

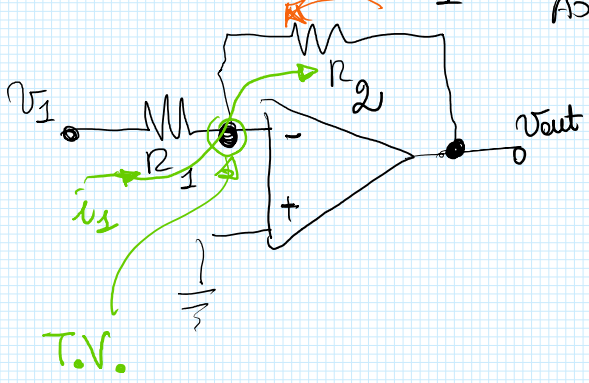
$$V_{out} = -\frac{V_{input}}{\frac{1}{A_o} \left( 1 + \frac{R_1}{R_2} \right) + \frac{R_1}{R_2}} = -\frac{V_{input}}{\left( \frac{R_1}{R_2} \right) \left[ 1 + \frac{1}{A_o} \left( 1 + \frac{R_2}{R_1} \right) \right]} =$$

QUADRANGO AD ANELLO CHIUSO DELL'OPAMP

$$V_{out} = - \frac{V_{input}}{\frac{1}{A_0} \left(1 + \frac{R_1}{R_2}\right) + \frac{R_1}{R_2}} = - \frac{R_1}{R_2} \left[ 1 + \frac{1}{A_0} \left(1 + \frac{R_2}{R_1}\right) \right]^{-1}$$

$$= - \frac{R_2}{R_1} \frac{1}{1 + \frac{1}{A_0} \left(1 + \frac{R_2}{R_1}\right)} V_{in}$$

$$G \triangleq \frac{V_{out}}{V_{in}} = \frac{-R_2/R_1}{1 + \frac{1}{A_0} \left(1 + \frac{R_2}{R_1}\right)} \xrightarrow{A_0 \rightarrow \infty} - \frac{R_2}{R_1}$$



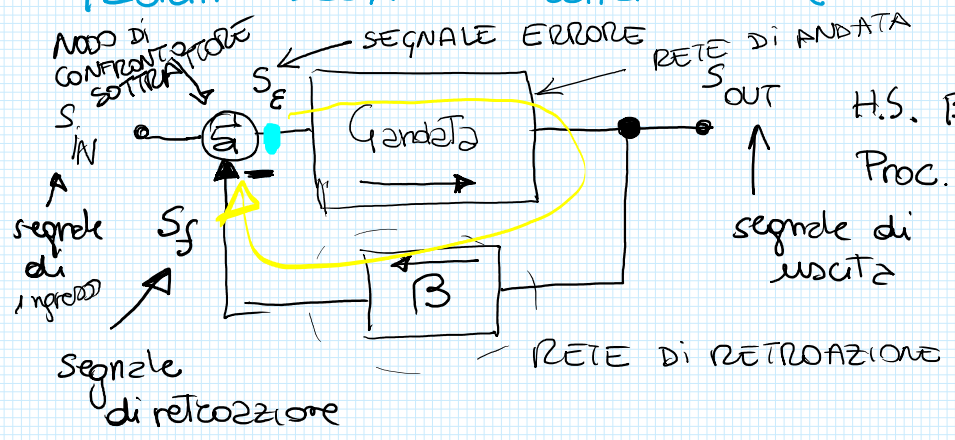
$$i_1 = \frac{V_1}{R_1}$$

$$V_{out} = -V_2 = -i_1 R_2 = - \frac{R_2}{R_1} V_{input}$$

$$G \triangleq \frac{V_{out}}{V_{input}} = - \frac{R_2}{R_1}$$

- $R_{out} = 0$
- $R_{in} = R_1$

## TEORIA DELLA RETROAZIONE (FEED BACK THEORY)



H.S. BLACK  
Proc. IEEE, 1999, vol. 87  
Blocchi sono esenti unidirezionali

$$\begin{cases} S_{out} = G_{andata} S_E \\ S_f = \beta S_{out} \\ S_E = S_{in} - S_f \end{cases}$$

LOOP GAIN  
QUADAGNO D'ANELLO  
 $G_{loop} \triangleq - G_{andata} \beta$   
(quadagno subito da un segnale che percorre l'anello di retroazione una sola volta nel verso corretto)

$$S_{out} = G_{andata} S_E = G_{andata} (S_{in} - S_f) = G_{andata} (S_{in} - \beta S_{out})$$

$$S_{out} (1 + G_{andata} \beta) = G_{andata} S_{in}$$

FUNZIONE DI TRASFERIMENTO

$$\boxed{T = \frac{S_{out}}{S_{in}} = \frac{G_{andata}}{1 + G_{andata} \beta}} = \text{(CLOSED LOOP GAIN OR CLOSED LOOP GAIN)}$$

TRASFERTI  
MENTO

$$\left[ \frac{1}{1 + G_{\text{andata}} \beta} \right]$$

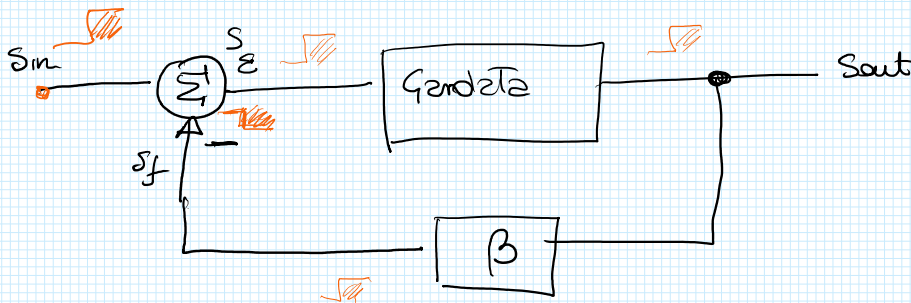
AD ANELLO CHIUSO

OR  
CLOSED LOOP  
TRANSFER FUNCTION)

$$= \frac{G_{\text{andata}}}{1 - G_{\text{loop}}}$$

- $G_{\text{loop}}(0) < 0 \Rightarrow$  CIRCUITO RETROAZIONATO NEGATIVAMENTE
- $G_{\text{loop}}(0) > 0 \Rightarrow$  CIRCUITO RETROAZIONATO POSITIVAMENTE

### PROPRIETÀ DEI CIRCUITI RETROAZIONATI NEGATIVAMENTE



$$1. \frac{S_e}{S_{in}} = \frac{1}{1 + G_{\text{andata}} \beta} \xrightarrow{G_{\text{andata}} \rightarrow \infty} 0 \quad \text{segnale errore tende a zero!!}$$

$$2. \frac{S_{out}}{S_{in}} = \frac{G_{\text{andata}}}{1 + G_{\text{andata}} \beta} = \frac{G_{\text{andata}}}{G_{\text{andata}}} \frac{1}{\frac{1}{G_{\text{andata}}} + \beta} \xrightarrow{G_{\text{andata}} \rightarrow \infty} \frac{1}{\beta}$$

$$G_{\text{loop}} = - G_{\text{andata}} \beta$$

nelle hp di retroazione ideale il guadagno ideale è determinato dal solo blocco di retroazione

$$3. \frac{S_f}{S_{in}} = \frac{G_{\text{andata}} \beta}{1 + G_{\text{andata}} \beta} = \frac{-G_{\text{loop}}}{1 - G_{\text{loop}}} \xrightarrow{G_{\text{andata}} \rightarrow \infty (G_{\text{loop}} \rightarrow \infty)} \frac{1}{1} = 1$$

$$S_f = \beta S_{out} = \beta \quad \frac{G_{\text{andata}}}{1 + G_{\text{andata}} \beta} S_{in} = \frac{G_{\text{andata}} \beta}{1 + G_{\text{andata}} \beta} S_{in}$$

nel caso di retroazione ideale il segnale di retroazione uguaglia il segnale in ingresso.

$$4. \frac{d \pi}{d G_{\text{andata}}} = \frac{1 + G_{\text{andata}} \beta - G_{\text{andata}} \beta}{(1 + G_{\text{andata}} \beta)^2} = \frac{1}{(1 + G_{\text{andata}} \beta)^2} \frac{G_{\text{andata}}}{G_{\text{andata}}}$$



$$A_{\text{Gardata}} = \frac{G_{\text{ardata}}}{1 - G_{\text{loop}}} = \frac{G_{\text{ardata}}}{1 + G_{\text{ardata}} \beta}$$

$$dA_{\text{ardata}} = \left( \frac{G_{\text{ardata}}}{1 + G_{\text{ardata}} \beta} \right) \cdot \frac{dG_{\text{ardata}}}{G_{\text{ardata}}} \cdot \frac{1}{(1 + G_{\text{ardata}} \beta)}$$

$$\frac{dA_{\text{ardata}}}{A_{\text{ardata}}} = \frac{dG_{\text{ardata}}}{G_{\text{ardata}}} \cdot \frac{1}{1 - G_{\text{loop}}}$$

Hp  $\left( \frac{50\%}{100} \right) \quad |G_{\text{loop}}| = 1000$

$$= \frac{50}{100} \cdot \frac{1}{1000} = \frac{50}{10^5} = 5 \cdot 10^{-4}$$

$$\frac{dA_{\text{ardata}}}{A_{\text{ardata}}} = \frac{dG_{\text{ardata}}}{G_{\text{ardata}}} \cdot \frac{1}{1 - G_{\text{loop}}}$$

$$A_{\text{ardata}} \triangleq \frac{S_{\text{out}}}{S_{\text{in}}} = \frac{G_{\text{ardata}}}{1 + G_{\text{ardata}} \beta} = \frac{G_{\text{ardata}}}{1 - G_{\text{loop}}} = \frac{G_{\text{ardata}} \beta}{1 + G_{\text{ardata}} \beta} \cdot \frac{1}{\beta} =$$

$$= G_{\text{id}} \cdot \frac{-G_{\text{loop}}}{1 - G_{\text{loop}}} = G_{\text{id}} \cdot \frac{1}{1 - \frac{1}{G_{\text{loop}}}}$$

QUADAGNO IDEALE

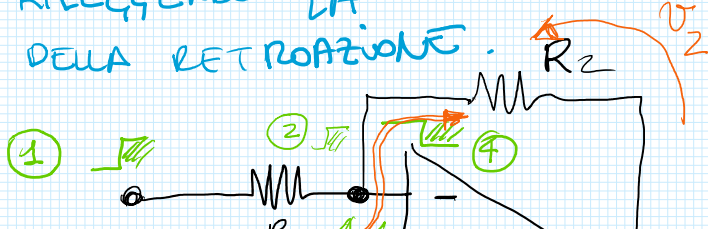
quodagno ideale cosè quodagno calcolato nelle hp di retrozzione ideale cosè  $G_{\text{loop}}$

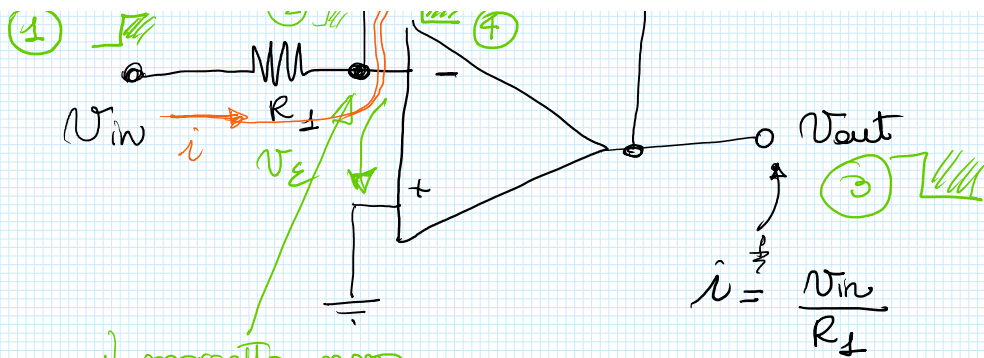
$$A_{\text{ardata}} = \frac{G_{\text{id}}}{1 - \frac{1}{G_{\text{loop}}}}$$

QUADAGNO REALE

quodagno d'anello

RILEGGENDO LA CONFIG. INVERTENTE ALLA LUCE DELLA TEORIA DELLA RETROAZIONE.





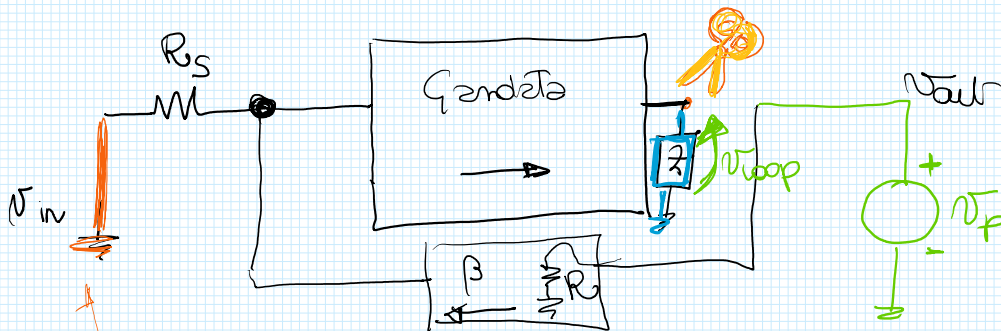
$$\hat{u} = \frac{V_{in}}{R_1}$$

$$V_{out} = -V_2 = -\frac{R_2}{R_1} V_{in}$$

il morsetto nero è un modo di essere virtuale

$$A_{volte} = \frac{V_{out}}{V_{in}} = -\frac{R_2}{R_1}$$

### METODO DI CALCOLO DEL GUADAGNO D'ANELLO



1. Spegnere i gen. forzanti
2. Tagliare l'anello (in un punto comodo)
3. Ripristinare a monte del taglio l'impedenza vista a valle
4. applicare a valle del taglio un gen. di prova  $(V_p)$  e valutare il relativo segnale una volta percorso l'anello  $(V_{loop})$

$$G_{loop} = \frac{V_{loop}}{V_p}$$