

MEMORIE

MEMORIE: circuiti che possono contenere un numero elevato di informazioni binarie in maniera organizzata e fornirle in uscita mediante una operazione detta di LETTURA della memoria.

→ A seconda delle modalità con cui vengono immagazzinati e letti i dati nella memoria:

- MEMORIE SEQUENZIALI: dati immagazzinati in modo sequenziale su un supporto e letti in modo sequenziale.
↳ per leggere l' n -mo bit occorre attendere che scorra in uscita tutti i bit incommessi precedenti a quello in esame → TEMPO PER ACCEDERE AD UN DATO DIPENDE DALLA LOCAZIONE IN MEMORIA.

- MEMORIE AD ACCESSO CASUALE (RAM ^{RANDOM ACCESS} MEMORY):
organizzazione di tipo matriciale delle singole celle di memoria → TEMPO DI ACCESSO ALLA MEMORIA UGUALE PER TUTTE LE LOCAZIONI E IDEALMENTE INDIPENDENTE DAL NUMERO DI BIT IMMAGAZZINABILI.

→ Ulteriore classificazione:

- * MEMORIE A SOLA LETTURA (ROM ^{READ ONLY} MEMORY)
informazioni immagazzinate nelle celle di memoria nella fase di realizzazione del circuito; possono essere solo lette
- * MEMORIE A LETTURA/SCRITTURA (RWM ^{READ/WRITE} MEMORY)
le informazioni possono essere permanentemente scritte nelle singole celle e lette con operazioni di lettura/scrrittura.

RAM

